

## REGULAMENT InfONline 2010

1. InfONline este o competiție adresată tuturor celor care doresc să rezolve în timp real problemele propuse pentru competiția oficială ONI.

Nu există restricții în privința concurenților; orice persoană ce deține o conexiune Internet poate participa la una dintre categoriile de concurs (*clasele IX, X și XI-XII*).

Înscrierea concurenților se realizează prin crearea unui cont de acces la aplicația online ce va gestiona concursul, prin completarea unui formular online, adresa acestuia urmând a fi publicată cu cel puțin 3 zile înainte de concurs.

În fiecare din cele 2 zile de concurs ale ONI 2010, se va desfășura și competiția InfONline, ora începerii fiind decalată cu 30 – 60 minute față de începerea concursului oficial.

Durata fiecărei probe de concurs va fi aceeași cu durata stabilită pentru probele din competiția oficială, variind între 3 și 5 ore.

2. Problemele propuse vor fi puse în contul dumneavoastră în același moment în care vor fi distribuite participanților aflați în concurs la ONI.  
Programul olimpiadei va fi anunțat din timp.
3. Fiecare zi de concurs va avea următoarea desfășurare de principiu:
  - Concurenții se autentifică la aplicația online utilizând numele de cont și parola stabilite la înscriere.
  - Concurenții preiau subiectele din contul personal; timpul de lucru stabilit pentru proba respectivă va fi anunțat odată cu apariția subiectelor pe site.
  - Concurenții trimit rezolvările (fișierele SURSĂ ce rezolvă problema) prin intermediul formularului din contul personal. NU se acceptă soluții trimise prin email, messenger, CD-uri, e.t.c.
  - Concurenții pot trimite de mai multe ori rezolvarea unei probleme, însă doar ultima va fi luată în considerare în momentul evaluării.

#### 4. Sistemul de Evaluare

**InfONline** va avea ca suport un sistem de gestionare și evaluare automată, cu următoarele facilități:

- **Interfața de autentificare.** Utilizatorul își crează un cont de acces (nume și parolă);
- **Interfața de trimitere a soluțiilor.** Se pot trimite mai multe surse la aceeași problemă, însă va fi luată în considerare doar ultima sursă trimisă ;
- **Interfața de testare.** Concurenții își pot testa sursele trimise pe testele puse la dispoziție de către comisie. Programul trimis de către concurent este copiat pe serverul competiției, apoi evaluat. Rezultatul este afișat în contul personal al concurentului.

## 5. Evaluarea și premiarea

1. Sursele trimise vor fi evaluate sub sistemul de operare Linux.
2. Compilatoarele utilizate pentru evaluare sunt: gcc, versiune  $\geq 4.1$ , g++ 4.1, Free Pascal  $\geq 2.2.0$ .
3. După evaluare, borderourile de evaluare vor fi disponibile spre consultare în contul personal al fiecărui concurent.
4. Afișarea rezultatelor evaluării competiției InfONline se va face atât pe site-ul competiției (site-ul ONI) cât și pe site-ul <http://olimpiada.info>.
5. Clasamentele se realizează separat pentru clasele IX, X și XI-XII.
6. Concurenții nu pot contesta rezultatul evaluării.
7. Județul organizator al Olimpiadei Naționale de Informatică **poate** acorda diplome primilor clasați. Diplomele sunt onorifice și **nu** conferă deținătorului drepturi similare celor conferite de diplomele MECI.